## 优先级机制(priority scheme)

每个 writable point 都使用了 16 级优先级机制,即相应的 1-16 级 input,再加上"Fallback"属性。1 级优先级最高,16 级优先级最低。

以下小节进一步描述了优先级机制:

- 优先级输入扫描(Priority inputscan)
- 优先级连接规则(Priority linkingrules)
- 优先级准则(Priority levelconvention)

## 优先级输入扫描(Priority input Scan)

对任何 writable point 来说,有效输入值是通过优先级扫描确定的。首先在 1 级 (emergency) 上寻找一个"non-auto (非释放)"动作,然后就是在这个最高优先级的有效输入上寻找数值,然后是 2 级,3 级,等等直到 16 级。(在第 8 级,任何"non-auto (非释放)"动作都会被认为有效)。

跟所有控制执行一样,这种优先级扫描也是事驱动的,意思就是这种扫描发生在输入值有任何变化时。一般情况下输入值来自于连接(link)-但是,对大多数输入来说,您可以直接在point 的 propertysheet 上输入一个数值(作为一中可选来源)。

有效输入就是不具有以下任何一种状态位的输入:

- down
- fault
- disabled
- null
- stale

如果 16 个优先级都被评定为无效输入(并且在 1 级和 8 级上没有动作),那么就会使用 fallback 值。

您可以将 writable point 的 Fallback 属性配置为 null,从而使该 point 的输出(Out)在这种条件下具有 null 状态。根据具体的控制顺序,以及 writable point 的使用情况,这可能是一种有效的解决方案。

然而,默认情况下,任何 writable point 上都有 set 动作,它会直接写 Fallback 值。请参考 <u>set 动作(Fallback),第 84 页。</u>如果您希望 writable point 的 Fallback 值始终为 null,那么您可以在其 slot sheet 上,将"set"slot 的标志设置位设置为 Hidden。否则,用户可以通过触发右击命令,将 Fallback 设成任何值。更多详细信息,请参考修改默认动作,第 84 页。

## 优先级连接规则(Priority linking rule)

在连接一个 writable 对象的优先级输入时,您必须遵守以下规则。

- 每个输入(级)只能进连接一次。
- 1级和8级是不可用连接。如果是BooleanWritable,6级也不可用。

优先级 1 和 8 是预留给动作(emergency 和 override)的。请参考<u>点动作,第 82 页</u>。在 BooleanWritable 上,优先级 6 是为最小 on/off 时间预留的。参见<u>最小 on/off 时间,第 103 页。</u>

**注意:**上述两条规则都与 r2 Niagara 优先级输入机制不同,在 r2 Niagara 中,一个 priorityArray 输入被用于一个可写对象(AnalogOutput、 BinaryOutput,等等)。该输入可以被连接多种优先级类型的输出,包括那些具有相同优先级的输入和/或被用于对象命令(emergency 和手动)级别的输入。

## 优先级准则

可写点(writable point)所使用的 16 个优先级是按照对应的 BACnet 优先级来进行建模的。 优先级将遵守下列准则,从最高到最低:

- 1. Emergency (Manual Life Safety,人工生命安全) 无法链接的输入,但是可以通过 action (命令)提供。
- 2. AutomaticLife Safety(自动生命安全)
- 3. 用户定义
- 4. 用户定义
- 5. 关键设备控制
- 6. 最小 On/Off 时间(仅限于 BooleanWritable,请参考<u>最小 On/Off 时间,第 103 页</u>)
- 7. 用户定义
- 8. Override(人工操作员)- 无法连接的输入,但是可以通过 action(命令)提供。
- 9. 要求限制 (demand limiting)
- 10. 用户定义
- 11. 温度覆盖(temperature)
- 12. 停止优化
- 13. 开始优化
- 14. 任务循环
- 15. 外部空气优化
- 16. 时间表

**注意:** 虽然优先级是根据 BACnet 建模的,但是与 BACnet 优先级没有直接联系,即使是 BACnet writable proxy points。所有 writable points 的优先级输入都是严格的以 station 为中心实施的。